**Trabajo Práctico Nº 3  
Shell Scripting**  
**1.- ¿Qué es el Shell Scripting? ¿A qué tipos de tareas están orientados los script? ¿Los scripts deben compilarse? ¿Por qué?**  
  
Es un archivo con una secuencia de comandos de determinado Shell. Están orientados a tareas que implican el uso de comandos. No se compilan, porque corren directamente en un intérprete de comandos.  
  
**2.- Investigar la funcionalidad de los comandos echo y read. ¿Cómo se indican los  
comentarios dentro de un script? ¿Cómo se declaran y se hace referencia a variables  
dentro de un script?**  
  
Echo: imprime en pantalla una cadena,   
read: lee una línea desde entrada estándar en la variable var.  
Los comentarios se indican con #  
Las variables no se declaran, simplemente se les asigna un valor variable=algo (sin espacios entre la variable el igual y lo que se le asigna).  
Se hacen referencia con el signo $ y opcionalmente {}  
  
**4.- Parametrización: ¿Cómo se acceden a los parámetros enviados al script al  
momento de su invocación? ¿Qué información contienen las variables $#, $\*, $? Y  
$HOME dentro de un script?**  
  
Se acceden con las variables especiales $1, $2,$3 ..   
$# contiene el número de argumentos recibidos   
$\* contiene una lista de todos los argumentos recibidos  
$? contiene en todo momento el valor de retorno del último comando ejecutado  
  
  
**5.- ¿Cual es la funcionalidad de comando exit? ¿Qué valores recibe como parámetro y  
cual es su significado?**  
  
Causa la terminación de un script devuelve valores entre 0 y 255  
0 si el script se ejecuto bien y cualquier otro valor si hubo errores   
se puede consultar con $?  
  
**6.- El comando expr permite la evaluación de expresiones. Su sintaxis es: expr arg1  
op arg2, donde arg1 y arg2 representan argumentos y op la operación de la  
expresión. Investigar qué tipo de operaciones se pueden utilizar.**  
  
Las operaciones son de dos tipos entre números o de manera de texto igualdadnombre1==nombre2 o Numerico nombre1 -eq nombre2  
desigualdad nombre1=! nombre2 o Númerico nombre1 -ne nombre2  
mayor A >z o númerico 2 -GT 3   
menor A < z o númerico 2 -lt 3  
mayor igual A >= z o Númerico 2 -ge 3   
menor igual a número; i ++ ))   
do   
expresiones  
done.  
  
o select  
  
break [n] corta la ejecución de un bucle, el parámetro que recibe es la cantidad de bucles que corta   
  
continue [n] vuelve al comienzo de un bucle, saltando lo siguiente en el parámetro es las veces que salta en el bucle   
  
  
**10.- ¿Qué tipo de variables existen? ¿Es Shell script fuertemente tipado? ¿Se pueden  
definir arreglos? ¿Cómo?**  
  
Existen dos tipos de variables strings y arreglos  
si se pueden crear así: arreglo= () (un vector vacio)  
o arreglo= (1 2 3 4 5 6) un vector inicializado  
se accede a determinado valor ${arreglo [3}}  
  
  
**11.- ¿Pueden definirse funciones dentro de un script? ¿Cómo? ¿Cómo se maneja el  
pasaje de parámetros de una función a la otra?**  
  
Pueden definirse funciones en un script Shell   
  
función nombre {bloque de instrucciones}